

„WIETRZENIE GŁÓW”

Akcja „Wietrzenie GłóW” prowadzona jest w dużej przestrzeni otwartej - deptaki, skwery, ulice, itp.; lub zamkniętej, np. szerokie korytarze.

W przestrzeni zostają rozwieszane kolorowe sznurków, które tworzą ażurowe siatki a la ścianki i pajęczyny. Barwnie i kosmicznie przebrani animatorzy wyposażeni w przenośne dmuchawy sterują działaniami i rozbawiają widzów.

Sznurki wykorzystywane są jako baza do podwieszenia uczestników i ich „przewietrzania”. Za pomocą klamerek uczestnicy /bez względu na wiek / przyczepiają się do sznurków /za ubrania, włosy, itp./. W tej pozycji ulegają wielu działaniom: są rozśmieszani, przebierani w wielkie czapki, wciągani do zabawy,... W trakcie “wietrzenia” są wywiewani wielkim podmuchem wiatru oraz mniejszymi strumieniami pędu powietrza, które wzbudzają bardzo żywe, zaskakujące reakcje. Zabawa nabiera pędu i nie chce się kończyć.

I uwaga, uwaga: silny podmuch, który rozwiewa włosy, rozgania kłębowisko myśli - ma moc relaksującą, odlotową i co w upalne lato jest super ważne - jest ochłodą w skwarnej dzień!

Uczestników happeningu ciągle przybywa, ponieważ animatorzy i uczestnicy wciągają do zabawy postronne osoby.

Ze względu na specyfikę projektu, oryginalność i abstrakcyjny temat dramaturgia działania jest intensywna, prowadzona w miłej atmosferze współdziałania, pozytywnie emocjonalna.

Happening może trwać od kilku do kilkunastu godzin, może zmieniać lokalizacje, ponieważ nic go nie ogranicza - nie ma skomplikowanej techniki /potrzebuje tylko 1 podpięcia do prądu/, a sznurki mają niezależne konstrukcje, które nie ingerują w normalny rytm ruchu pieszych.

Dodatkowym, sprzyjającym elementem działania może być bieżące dokumentowanie akcji i przekazanie zdjęć od razu uczestnikom akcji lub stworzenie ekspozycji galerii zdjęć, itp.

